



# Tournoi Inter-Entreprises de **Rugby à 5** A Crépy-en-Valois, le 4 juin 2023 Organisé par *le XV CREPYNOIS*



## LE CONCEPT DU TOURNOI

### 1) La planification du tournoi

Le tournoi inter-entreprise de **Rugby à 5** se déroulera au club de rugby du XV CREPYNOIS à Crépy-en-Valois, le **04 Juin 2023** et aura pour thème la Coupe du Monde de rugby 2023 qui aura lieu en France en septembre prochain. Ce tournoi permettra aux participants et aux entreprises de plonger dans l'univers du rugby et dans la ferveur de la Coupe du Monde car nous serons qu'à quelques mois de l'événement.

### 2) Informations sur le tournoi

Après avoir déclaré le tournoi auprès de la ligue de rugby des Hauts-de-France et assuré les participants, le tournoi comprendra :

- 12 équipes de 10 joueurs maximum, car le **Rugby à 5** se joue avec un minimum de cinq joueurs et un maximum de dix joueurs.
- Chaque équipe représentera une nation participante à la Coupe du Monde de rugby.
- 4 terrains tracés et délimités par nos éducateurs bénévoles aux dimensions exigées par le règlement de la pratique du **Rugby à 5**.
- 1 éducateur du XV CREPYNOIS par équipe.
- Déclaration du tournoi à la ligue.

### 3) Format du tournoi

Le tournoi sera formaté selon des indications ci-dessous :

- 4 poules de 3 équipes avec matchs de classement
- 3 matchs par terrain de 2x7 minutes par équipe
- 1 minute entre les matchs
- Si égalité des équipes dans les poules : dans un premier temps le goal-average (essais marqués – essais encaissés) dans un second temps le nombre d'essais marqués
- Les équipes qui terminent 1ère de chaque poule se rencontrent pour la phase finale.
- Les équipes qui terminent 2ème de chaque poule se rencontrent pour la phase finale.
- Les équipes qui terminent 3ème de chaque poule se rencontrent pour la phase finale.

Le comptage des points se fait de la façon suivante :

- Match gagné : 4 points, Match nul : 2 points, Match perdu : 0 point
- Bonus offensif : match gagné par au moins 4 essais d'écart : 1 point
- Bonus défensif : match perdu par au plus 2 essais d'écart : 1 point

## LE FORMAT DE LA JOURNÉE

Voici le programme détaillé de la journée, lors du tournoi de **Rugby à 5** inter-entreprise, avec les timings principaux et les différentes tâches effectués :

Timing	Activités	Explications
9h00	Accueil des équipes	Accueil des équipes au club-house par tous les intervenants et proposition de café et de viennoiseries
9h30	Présentation du programme de la journée	Discours de présentation de la journée
9h40	Tirage au sort	A tour de rôle un représentant de chaque équipe vient tirer au sort l'équipe participante à la Coupe du Monde de rugby qu'il représentera sur le tournoi
10h00	Présentation des règles du <b>Rugby à 5</b>	Présentation d'un diaporama avec les règles du <b>Rugby à 5</b> à toute les équipes présentes
10h30	Entraînement	Prise en charge des équipes par nos éducateurs pour les emmener au vestiaire se changer et faire un entraînement pour pratiquer le <b>Rugby à 5</b> avant le tournoi
12h30	Repas	Repas en plein air avec un buffet froid
14h-16h30	Tournoi	Les équipes s'affrontent sur des rencontres de 2x7 minutes pour remporter le tournoi
17h-19h	Remise des récompenses & Collation d'après-match	Regroupement des équipes après le tournoi pour faire la remise des récompenses selon le classement et Collation d'après-match pour fêter tout cela. Et des prises de contact pour mettre en place des partenariats

## LES POINTS FORTS DU TOURNOI

Cet événement a beaucoup de points forts, à la fois pour les entreprises et pour le club, car c'est l'une des nouveautés événementielles qui permet aux entreprises, de se développer sur le plan humain et de sortir du cadre du travail, et pour le club, de se développer en termes d'image et en visibilité.

### 1. Les points forts pour les entreprises :

Pour les entreprises, cet événement va permettre de créer de la valeur humaine et de la valeur corporate afin que les membres de l'entreprise soient plus reconnus par leur entreprise et permettre de la développer. Pour cela le **Rugby à 5** permet :

- Le décloisonnement des services internes à l'entreprise
- Développer La cohésion et l'esprit d'équipe
- Développer le sentiment d'appartenance (à un groupe, une équipe, une entité...)
- Créer de moment de convivialité
- Découvrir la pratique du **Rugby à 5**

### 2. Les points forts pour le club :

Pour le club, cet événement sera un atout majeur pour son développement car il lui permettra à la fois de créer une nouvelle discipline dans le club et permettre de :

- Nouer des liens entre tous les acteurs du club
- Créer un réseau d'entreprises pour réitérer l'événement
- Développer l'image du club
- Acquérir de nouveaux licenciés
- Générer de nouveaux partenariats